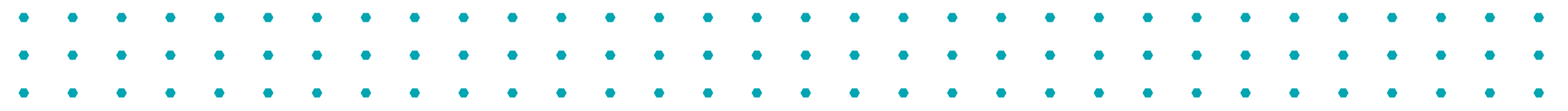
A background of a teal dot grid pattern, consisting of small teal dots arranged in a regular grid across the entire page.

# DLACZEGO SYMULACJA BIZNESOWA?





Symulacje biznesowe to chyba najlepsza forma szkolenia, która działa w myśl zasady "Learning-by-doing".

W bezpiecznym środowisku pozwalają podejmować decyzje i testować nowe narzędzia. Symulacje biznesowe odpowiadają na olbrzymi problem wielu organizacji, którym jest brak transferu wiedzy i wykorzystania umiejętności zdobytych podczas szkoleń.

Nasze symulacje biznesowe w wersji pozwalają przetestować narzędzia i techniki Agile, Lean, DevOps, ITILv4 w zespołach zdalnych. To doskonały sposób, aby poprawić współpracę, komunikację i efektywność zespołów.





# The Challenge of Egypt®



## DLACZEGO THE CHALLENGE OF EGYPT®?

Podążając za sytuacją na świecie, Organizacje dostosowują sposób zarządzania swoimi projektami do nowych realiów. Elastyczność, szybkość i skoncentrowanie na sukcesie projektu to priorytety dla wielu z nich. Odpowiedzią na te potrzeby jest Agile. Esencją zarządzania projektem według metodyk Agile jest rozbicie go na mniejsze fragmenty i priorytetyzacja poszczególnych zadań. Ważne jest także stworzenie współpracującego zespołu, w skład którego wchodzi również Interesariusze. Rytm projektu opiera się na regularnych i krótkich spotkaniach, dostarczaniu mniejszych produktów, testowaniu i ulepszaniu. Każdy cykl koncentruje się na dostarczeniu działającego produktu, który ma wartość biznesową. Przykładem takiego podejścia jest SCRUM, który wspiera elastyczność i efektywność w działaniu. Scrum i Agile to potężne narzędzia. W symulacji The Challenge of Egypt uczestnicy nauczą się, jak wykorzystać je i wdrożyć do prawdziwego życia organizacji.

## SCENARIUSZ SYMULACJI

1. Symulacja zakłada 3 Sprints (każdy obrazuje okres 5 miesięcy). Podczas symulacji zespół przejdzie przez cały cykl SCRUM i doświadczy rytmu projektu Agile.
2. W skład zespołu wchodzi: Product Owner (Kapłan), Scrum Master (Oficjalny Menedżer Projektu), zespół ekspertów z dziedziny Jakości, Transportu, Budownictwa, Architektury, Wydobycia, Administracji.
3. Zespół zaczyna od warsztatu przygotowującego do projektu: Zespół zapoznaje się z wymaganiami Faraona. Powstają pierwsze projekty. Oceniane są ryzyka, zespół ustala role, zadania i proces. Powstaje lista produktów zwizualizowanych za pomocą Backlogu. Zespół ma jasny obraz priorytetów oraz wartości produktów dla biznesu. Znany jest także transparentny model zarządzania budżetem oraz postępem w projekcie.
4. Przygotowanie do Sprintu: W oparciu o tempo pracy zespołu, członkowie ustalają produkty do wytworzenia w ciągu 5 miesięcy. Zadania zostają umieszczone w Backlogu sprintu.
5. Sprint trwa 5 miesięcy. Każdy miesiąc rozpoczyna się od standup-meeting, podczas którego przedyskutowane zostają kwestie: Co zrobiliśmy w ostatnim miesiącu, co zrobimy w następnym, jakie są potencjalne problemy. Podczas Sprintu zespół doświadczy różnych wyzwań (zmiany poziomu Nilu, wypadki, uszkodzenia sprzętu itp.). Dzięki temu Agile zostanie przetestowany w realistycznych warunkach.
6. Po pierwszym sprincie Zespół przestawi Faraonowi pierwsze demo. Zespół otrzyma feedback oraz przeprowadzi retrospektywę.
7. Następuje kolejny cykl, począwszy od przygotowania do sprintu.





## CEL SYMULACJI

### WDRAŻAMY TEORETYCZNE ASPEKTY AGILE W PRAKTYKĘ

#### Uczestnicy szkolenia dowiedzą się:

- Jak stworzyć efektywny zespół z Właścicielem Produktu oraz Scrum Masterem.
- Jak korzystać z tablicy Kanban, Burndown Chart i innych narzędzi.
- Jak wdrożyć podejście Scrum w Twoim Zespole.
- Jak stworzyć OBEYA (jedno pomieszczenie do międzyfunkcyjnego zarządzania projektem).
- Jak radzić sobie ze zmieniającymi się wymaganiami i dostarczać produkt na czas oraz w ramach budżetu.
- Jak zbudować kulturę uczenia się w zespole.
- Jak sprawić, aby projekty częściej kończyły się sukcesem.



## OPINIE UCZESTNIKÓW NASZYCH SYMULACJI

- „Podczas tej sesji zacząłem znacznie lepiej rozumieć Metodykę Agile”.
- „Jestem pod wrażeniem szybkości uczenia się. Zaczęliśmy trochę niechlujnie, skończyliśmy jako dojrzały zespół!”.
- „Nie wiedziałem, że w naszej codziennej pracy stosujemy tak wiele „Zasad przewodnich””.
- „Bardzo ekscytujące doświadczenie, wiele wspaniałej nauki i dało mi dużo energii”.
- „Świetny sposób, aby dowiedzieć się, jak rozwijać zespoły pracy zdalnej. Zabawne i energiczne”.





## GRUPA DOCELOWA

- Zespoły, które chcą poddać ocenie i poprawić swój sposób pracy przy projektach.
- Zespoły podczas Kickoff meetings. Symulacja to doskonały sposób do zebrania zespołu (włącznie ze sponsorami oraz użytkownikami) i doświadczenia wspólnej pracy.
- Zespoły pracujące na metodykach Agile.
- Studenci Zarządzania Projektami.



## WERSJA JĘZYKOWA

- Szkolenie: język angielski/język polski
- Materiały edukacyjne: język angielski



## ZASADY SYMULACJI

- 8-12 uczestników
- Symulację prowadzi doświadczony, akredytowany trener
- Konsultacje emailowe z trenerem przez miesiąc po szkoleniu



## CZAS TRWANIA SZKOLENIA

- 7 godzin
- Godziny szkolenia 9:00- 17:00

